

Typen von Kreaturen

Drachen

Alle Drachen entsprechen äußerlich dem Westlichen Drachen.

Zudem können alle sprechen, haben einen menschen-ähnlichen Verstand, sind intelligent und können fliegen.

Legende:

Chancen = Sind Trophäen aus dem Körper des jew. Drachen,
der dem Menschen auf magische Weise nutzt.

Syntax: [Körperteil, Körperteil, ...] : [Nutzen, Nutzen, ...]; ...

Bei "Verbliebende Anzahl" ()-Werte = Werte im 2. Teil

[-]-Werte = Werte im 3. Teil

Wenn kein solcher Wert, dann Wert im diesem Teil unverändert

Königsdrachen:

Königsdrachen sind die mächtigste Drachengruppe, aber gleichzeitig die seltensten.
Sie herrschen über gewaltige Mächte, darunter die 4 Elemente, sowie die des Lichts.

Sie sind durchschnittlich groß, haben weisse bis silber-metallische Schuppen.
Über ihren Körper laufen, vom Kopf bis Schwanz, 2 bis 3 dunkelblaue Linien.

Sie sind eigentlich sehr freundlich, können aber extrem gefährlich werden.

Trielm-Drachen:

Trielm-Drachen sind eine Etappe niedriger als Königsdrachen, und damit auch deren Beschützer.
Diesen Wesen gehören die Mächte von 3 Elementen: Feuer, Wasser und Luft. Sie können lebensgefährliche Katastrophen auslösen, zum Preis ihrer eigenen Lebenskraft.

Sie werden etwas größer als Königsdrachen, und haben eine dunkelblaue oder dunkelgrüne Färbung.

Die Flügelunterseite ist aber weiss.

Zwar sind sie auch freundlich, aber sehr darauf bedacht, dass ihrem Herren nicht passiert.

Aurora-Drachen:

Diese Drachen bilden Position #3 auf der Seltenheits-Skala.

Ihnen gehören minimalere Mächte als der Trielm-Drachen, die aber immer noch beeindruckend sind.

Sie können Feuer und Blitze speien, sowie kleinere Gewitter verursachen.

Die Drachen haben grüne bis dunkelgrüne Schuppen.

Ihre Flügel sind oben auch dunkelgrün, unten hellgrün.

Diese Drachen zählen auch zu den freundlicheren Varianten.

Felsendrache:

Diese Drachen haben keine magischen Kräfte, aber dafür gewaltige körperliche Kräfte, und sie sind sehr groß.

Zudem werden sie sehr alt. Für Menschen sind sie eines der beliebtesten Ziele, da ihre Knochen, die zu einer Salbe umgearbeitet werden müssen, eine lebensverlängernde, sogar verjüngende Wirkung haben.

Es sind die Verteidiger von Felsregionen, und Bergen.

Diese Drachen können kein Feuer, o.ä., speien. Sie können nur mit Krallen, ihrem Schwanz oder Zähnen angreifen.

Sie sind braun bis beige gefärbt.

Diese Drachen reizt man besser nicht, da sie Menschen gegenüber sehr feindselig sind.

Walddrache:

Diese Wesen leben vorzugsweise in undurchdringlichen Wäldern oder Dschungeln.

In diesen Gebieten stehen sie im engen Kontakt mit den Pflanzen.

Mit ihrer Macht, können sie die Flora zu ihrem Gunsten beeinflussen.

Man sagt, wenn ein solcher Drache stirbt, verfällt der Wald, zu dem er gehörte, in ewige Trauer, und das umliegende Land wird unfruchtbar.

Walddrachen sind der einzige Drachentyp, außer Königsdrachen, die Heilkräfte haben.

Ihre Zauber belaufen sich mehr auf Täuschung, Illusionen.

Angreifen müssen sie wie Felsdrachen.

Sie sind relativ klein, aber farblich gut getarnt (also grün- und braun-gemustert).

Sie sind die sanftmütigsten Drachen.

Wasserdrache:

Wasserdrachen leben zwar an Land (an der Küste um genauer zu sein), können aber gut und ausdauernd tauchen!

Sie herrschen über die Mächte der See.

Sie sind durchschnittlich groß und bläulich gefärbt. Außerdem haben sie einen Flossenschwanz.

Diese zählen zu den aggressivsten und geschicktesten Drachen.

Steppendrache:

Das sind die gewöhnlichen "Wald-und-Wiesen"-Drachen.

Sie können auf ihre gewöhnliche Art Feuer speien, haben aber keine anderen magischen Kräfte.

Sie komplett im Durchschnitt, und haben unterschiedliche Färbung, die dennoch in den Bereich braun, grau und ocker geht.

Die Charakter dieser Wesen ist ziemlich gemischt.

Höhlendrache: (ich bitte um beachtung: HÖHLENdRache, nicht HÖLLENdRache)

Diese seltenen und tödlichsten der normalen Drachen haben keine magischen Kräfte, aber dafür eine fatale körperliche Eigenschaft:

Sie setzen hochwirksames Gift ein. Sie können es entweder, wie eine Schlange, dem Opfer injizieren, oder über weite Distanz speihen.

Darüber hinaus, ist ihr Speichel eine wirksame Säure. Diese Wesen sind enorm gefährlich!

Sie sind relativ klein, und kommen in den verschiedensten grau- oder grüntönen vor.

Sie sind sehr leicht reizbar, und scheuen nicht vor einem vorschnellen Angriff.

Greife (Nur 2. und 3. Teil!)

Greife sind stolze und ehrbare Wesen. Manche sogar Freunde der Menschen.

Seit je her sind sie Schatzwächter und verteidigen Länder und Regionen gegen böse Kreaturen und Menschen

die mit Gewalt den Besitz anderer rauben wollen.

Wie in unseren Legenden spüren diese Wesen den schlechten Charakter eines Menschen instinktiv.

Greife sind eine Mischung aus Löwe und Adler. Körper eines Löwen und Kopf eines Adlers.

(*Legendenhinweis*: Gewöhnlicherweise haben Greife auch die Pranken eines Löwen, aber ich verwende die Vorstellung von Vogelklauen!)

Greife sind sehr intelligent und können sprechen.

Ihre magische Kraft, welche NICHT zum Angriff dient, ist noch weit unbekannt.

Erd-Fee (Faery-Spot) (Nur 2. und 3. Teil!)

Diese winzigen Kreaturen, sind elfenähnliche Geschöpfe.

Es sind absolut harmlose und lustige Wesen.

Sie leben in Steppen und Wäldern.

Diese Wesen sehen witzig aus:

Kopf eine Wolfes, aber freundliche blaue Augen.

Graues bis weisses Fell.

Ein paar weisser Vogelflügel auf dem Rücken.

Harmlose Vogelklauen als Füße und gewöhnliche, menschenähnliche Hände.

Diese Wesen gehen aufrecht.

Sie messen i.d.R. 30cm Körpergröße.

Diese Wesen sind von einer weissen Aura umgeben.

Faery-Spots sind verspielte aber auch hilfsbereite Wesen.

Sie leben meist in der Nähe von Menschen, und sind auch sehr willkommene Gäste bei ihnen.

Sie sind intelligent, können sprechen und extrem magiebegabt.

Diese Kreaturen haben eine instinktive Abneigung solchen gegenüber, die böse sind.

Meeres-Teufelsschlange (Cliff-Serpent) (Nur 2. und 3. Teil!)

Diese Monster sind eine erhebliche Meeres-Gefahr für Mensch und Tier.

Es handelt sich dabei um Schlangen-ähnliche Kreaturen, die gerne Häfen oder Handelsschiffe überfallen.

Sie greifen zwar Menschen an, aber beziehen ihre Nahrung eher aus dem Meer, oder, wenn das möglich ist, aus den Vorräten versenkter Schiffe.

Diese Ungeheuer sehen so aus:

Ein bis zu 15 Meter langer Schlangenkörper & Kopf, aber mit 2 Beinen und 2 Armen.

(Arme ca 70cm-100cm Kopfabwärts und Beine ca 190cm-250cm Kopfabwärts)

Sie haben gefährlich-böse rote Augen.

Diese Kreaturen sind zwar hochgiftig und können ihre Opfer mit dem langen und kräftigen Schwanz erwürgen.

Charakterlich kann man nur sagen: Hinterhältig und böseartig!

(C) 2005 Andreas Haas